

- COLEGIO REFOUS
- GRADO QUINTO
- ASIGNATURA MATEMÁTICAS
- AUTORÍA. PROFESORAS MATEMÁTICAS 5º
- SEMANA DEL 16 al 21 de MARZO 2020
- TIEMPO APROXIMADO PARA DESARROLLAR
LOS TALLERES: 2 hojas por día.

Lee la siguiente situación:

a) $(a^v \times r) + (a^r \times v) + (a^b \times c) + (a^o \times v)$

¿Qué torres agregaría para llegar a ?

b) $(a^v \times c) + (a^r \times c) + (a^b \times v) + (a^o \times v)$

Paso 1. El explorador... ¿Qué tengo que hacer? ¿Qué es lo que me están diciendo que haga?



¿Para qué?

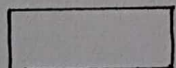
Paso 2. El ingeniero planea.... ¿Cómo lo voy a hacer?



• Muestro las torres de la caja a) empleando reglas (en edificios)

$(a^v \times r) + (a^r \times v) + (a^b \times c) + (a^o \times v)$

• ¿Qué tenemos en la primera posición?



• ¿A dónde debemos llegar? a $(a^o \times o)$

• ¿Qué torre arego para que no quede nada?

$a^o \times r$

Paso 3.... El carpintero realiza el trabajo

trénifico los contadores $v+r = \square$

¿Cómo queda el nuevo edificio? $(a^o \times a)$

$(a^o \times a) = (a^b \times b)$ que pasa la posición de las líneas.

En las líneas tenemos ahora un par de torres $(a^b \times b)$ y $(a^b \times c)$. ¿Qué torre



agrega para que en la segunda posición quede $(b^b \times v)$?

Teniendo en cuenta el trabajo que acaba de realizar completa la información: (el arbitro revisa y corrige)

$$\begin{aligned}
 & (a^v \times r) + (a^r \times v) + (a^b \times c) + (a^o \times v) \\
 + & \quad \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} + \boxed{} \\
 \hline
 = & (a^v \times c) + (a^r \times c) + (a^b \times v) + (a^o \times o)
 \end{aligned}$$



Con el mismo procedimiento y los mismos personajes (explorador, ingeniero, carpintero y árbitro) resuelva las siguientes situaciones:

$$\begin{array}{rcl}
 (a^b \times a) & + & \boxed{} \\
 \boxed{} & + & \boxed{} \\
 \boxed{} & + & (a^0 \times b) \\
 \hline
 (a^b \times c) & + & (a^0 \times c)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccc} \boxed{} & + (a^r \times v) & + (a^b \times v) & + (a^o \times v) & & & \\ + \boxed{} & \boxed{} & + \boxed{} & + \boxed{} & & & \\ \hline (a^v \times v) & (a^r \times o) & + (a^b \times r) & + (a^o \times v) & & & \end{array}$$

Como yo recordo cómo se trenifica, resuelve la siguiente situación.

Muestre primero todas las torres (empleando edificios) cada una en su respectiva posición, trenifique con tadores y... listo!

$$= \boxed{(a^r \times r) + (a^v \times b) + (a^b \times r) + (a^o \times r) + (a^b \times c) + (a^o \times v) + (a^o \times c)}$$

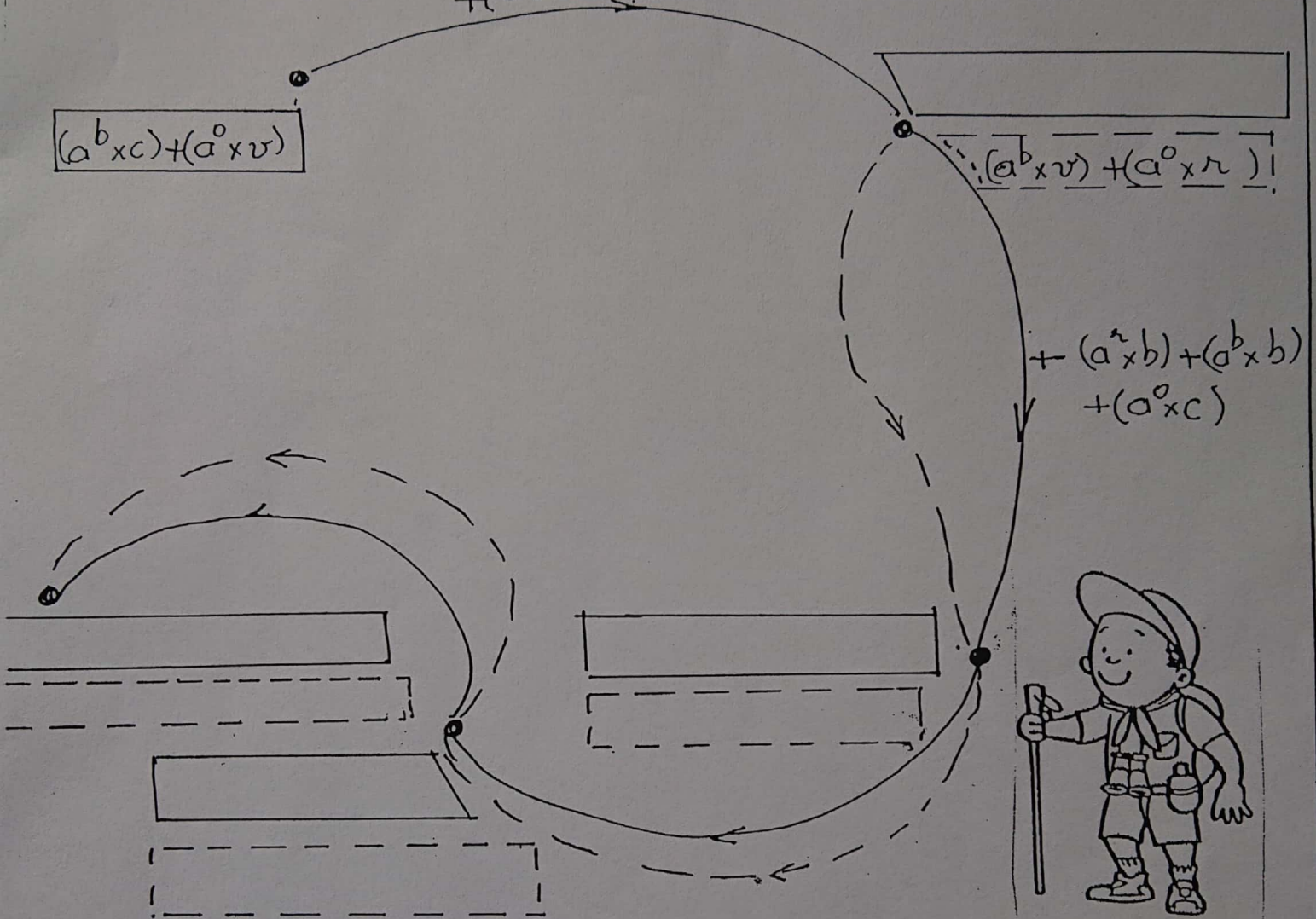
- El explorador observa la siguiente gráfica

$$+(a^b \times c) + (a^0 \times c)$$

$$(a^b \times c) + (a^0 \times v)$$

$$+(a^b \times v) + (a^0 \times r)$$

$$+(a^2 \times b) + (a^b \times b) + (a^0 \times c)$$



- Coloree con azul las flechas y cajas de línea continua →
- Coloree con rojo las flechas y cajas de línea interrumpida ----

¿Qué dice el explorador que hay que hacer?

El explorador nos dice cómo hacerlo:

1. Vamos a transitar o caminar por el camino azul.
¿En dónde comenzamos? en la primera mancha que dice: $(a^b x) + (a^0 x)$. Muestre lo anterior con regletas.



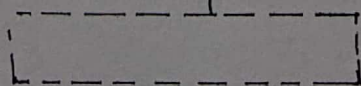
- Según la flecha que sale de la primera mancha hay que trenificar le a las anteriores torres $(a^b x) + (a^0 x)$.
- Muestre las torres que acaba de escribir y trenifique contadores.. (...El Ingeniero en acción...)
- Llene la caja azul de la segunda mancha con lo que le dió.
- Ahora al resultado que tiene en la caja azul de la segunda mancha agregue lo que rezo la flecha azul, trenifique contadores y anote el resultado en la tercera mancha.
- Siguiendo el mismo proceso, llene la caja azul de la última mancha.



2. Vamos a hacer el recorrido de la gráfica por las flechas rojas.

¿En qué mancha inicio?

¿Que hay en la caja roja de esa mancha?



Sigo el recorrido llenando

cajas rojas hasta terminar. Un buen arbitraje siempre y... ¡Listo!